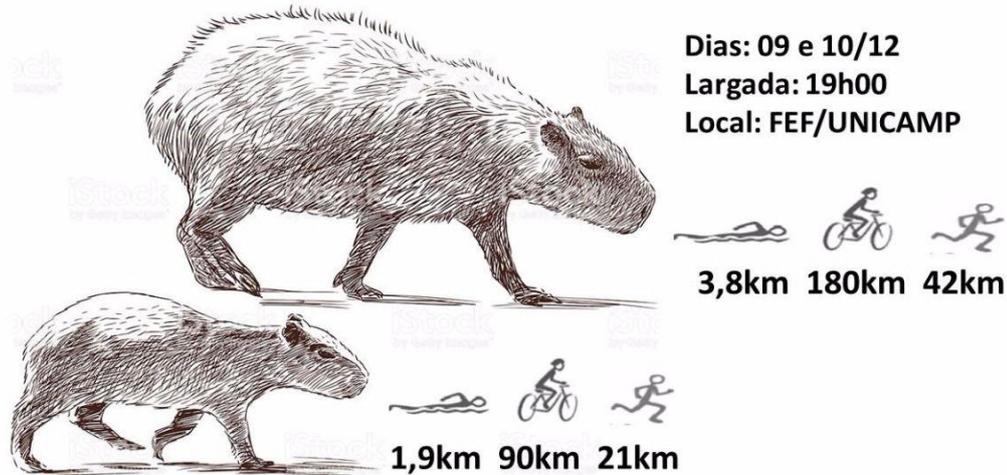


DESAFIO CAPIVAIRON NIGHT



Regulamento

DESAFIO CAPIVAIRON NIGHT- 2017

REGRAS GERAIS

1. O **DESAFIO CAPIVAIRON NIGHT- 2017**, é uma prova de triathlon e será disputado nos dias 09 e 10 de dezembro de 2017, nas categorias masculina e feminina, nas distâncias 1,9km de natação, 90km de ciclismo e 21km de corrida (**CAPIVARINHA**) e 3,8km de natação, 180km de ciclismo e 42km de corrida (**CAPIVAIRON**).
2. Poderão participar atletas com idade mínima de 18 anos completos, até a data da prova.
3. As inscrições serão feitas através da **ficha de solicitação de participação** requerida por e-mail orivaljr@fef.unicamp.br. A ficha deverá ser preenchida, devendo ser encaminhada para o e-mail orivaljr@fef.unicamp.br, que será analisada pela comissão organizadora e serão selecionados até 12 atletas, por prova. Período de solicitação de 25/09/2017 a 06/10/2017.
4. O solicitante receberá um comunicado da Comissão Organizadora e deverá efetivar sua inscrição no período determinado para tal.
5. O valor da inscrição é R\$ 300,00 (Trezentos Reais).
6. Em caso de cancelamento, não haverá reembolso, sob qualquer argumento médico ou pessoal.
7. A inscrição não é transferível para outrem ou para as demais edições da prova ou outras provas sob organização da fef/unicamp.

8. O kit de prova será entregue no dia 09/12/2017, das 16h00 às 18h00, na FEF/UNICAMP – Cidade Universitária Zeferino Vaz, Barão Geraldo, Campinas, SP. O atleta que não retirar o kit neste prazo não poderá fazer a prova.

9. Para retirar o kit, o atleta deverá comparecer pessoalmente, apresentar documento de identidade oficial com foto, preencher e assinar o questionário de saúde e assinar o termo de responsabilidade.

10. O atleta deverá estar ciente e de acordo com o Regulamento, as Normas e Procedimentos, e o Programa de Prova.

11. O kit de prova é intransferível.

12. Considerando-se a regulamentação das modalidades e os aspectos técnicos e de segurança nos percursos da prova, as Regras Técnicas Gerais e Específicas poderão sofrer alterações até o momento do início da prova.

REGRAS TÉCNICAS E GERAIS

13. A prova terá início às 19h00 para os atletas do **CAPIVARINHA** e as 20h00 para os atletas do **CAPIVAIRON**.

14. É obrigatório o bike check-in, para todos os atletas, no dia 09/12/2017, na Área de Transição, entre as 16h00 e 18h00. O competidor deverá obrigatoriamente apresentar os equipamentos que irá utilizar na competição: bicicleta, ciclo simulador/rolo, materiais do ciclismo e da corrida que deverão ser colocados na área destinada para os atletas. Após o procedimento de check-in, as bicicletas serão colocadas nos respectivos ciclo simuladores/rolos na Área de Transição.

15. O bike check-out será feito exclusivamente no dia 10/09, do término da prova do atleta até 30 minutos após o tempo limite da prova, 03h00 (**CAPIVARINHA**) e até as 11h30 (**CAPIVAIRON**), do dia 10/09, mediante entrega do número de prova marcado. Se, por algum motivo, o próprio atleta estiver impossibilitado de fazê-lo, este nomeará outrem, por meio de documento próprio constante do kit-atleta, que de posse deste, de documento de identidade próprio e do número de prova poderá fazer a retirada dos pertences do atleta e bicicleta.

16. A Organização não se responsabilizará por pertences de atletas, extraviados dentro ou fora da Área de Transição.

17. Considerando o horário de largada da prova, o tempo limite de conclusão da prova é de 07 horas para os atletas do **CAPIVARINHA** e de 15 horas para os atletas do **CAPIVAIRON**, ou seja, até as 03h00 e até as 11h00 do dia 10/09. A etapa de natação tem um tempo limite para ser concluída de no máximo 55 minutos para o **CAPIVARINHA** e 1h59min para o **CAPIVAIRON**. O atleta que exceder o tempo limite da natação será desqualificado e deverá sair do percurso.

18. O atleta que não cumprir fielmente o percurso de cada modalidade será desqualificado a qualquer tempo se houver comprovação dos controles documentais oficiais da prova.

19. Qualquer agressão física ou moral, por parte do competidor, ou pessoa diretamente ligada a este, a algum membro da Organização, e/ou utilização de meios ilícitos para obter vantagem perante outros competidores e/ou que comprometam a organização da prova será punida com a desqualificação da prova.

20. Nos retornos da Natação (raia) e da Corrida haverá controles manuais de passagem.

21. Haverá fornecimento de hidratação e alimentação durante a etapa do ciclismo e um posto de hidratação e alimentação na Corrida a cada 400m.

22. O atleta é obrigado a passar pela Área de Transição; caso não o faça, será desqualificado.

23. É responsabilidade de cada atleta, quando na Área de Transição, o manuseio de suas sacolas de competição nas ações de: retirada da cadeira, abertura, retirada e colocação de materiais e fechamento das mesmas.

24. No dia da prova, sábado, a Área de Transição abrirá às 16h00 e fechará às 18h30, para todos os atletas.

25. O atendimento médico poderá retirar da prova o atleta que, a critério do médico, não apresentar condições de continuar.

26. A Organização é soberana para decidir sobre situações não previstas neste regulamento.

27. Todos os competidores que completarem o percurso total da prova receberão premiação.

REGRAS TÉCNICAS ESPECÍFICAS

NATAÇÃO

28. A prova terá a largada prevista para as 19h00 para os atletas do **CAPIVARINHA** e as 20h00 para os atletas do **CAPIVAIRON**. O horário limite para entrada na área de largada dos atletas é de 15 minutos antes de sua largada.

29. O percurso da natação é de 1,9km para os atletas do **CAPIVARINHA** e 3.8 km para os atletas do **CAPIVAIRON**, realizado em uma piscina de 25 metros. A organização disponibilizará staffs para o controle de voltas. Cada atleta nadará dividindo uma raia com outro atleta. (dois atletas por raia)

30. É obrigatório o atleta ter o número de prova marcado no corpo por um membro da Organização. A marcação será feita na área de transição no dia da prova após o Bike Check-in.

31. É obrigatório usar a touca de natação, numerada, fornecida pela Organização.
32. É proibido usar equipamento de auxílio para nadar.
33. O uso de roupa de borracha é liberado para todos os atletas.
34. O aquecimento dentro da água é permitido das 16h00 às 17h30.

CICLISMO

35. O percurso da etapa do Ciclismo é de 180km feito em um ciclo simulador/rolo, que deverá ser trazido pelo atleta.
36. A organização da prova disponibilizará 3(três) ciclosimuladores/rolos para eventuais quebras durante a prova. .
37. A carga será inserida, nos equipamentos que permitirem, pela organização através do contato do pneu mais uma volta.
38. Será permitido ciclo simuladores/rolos computadorizados.
39. Será permitido “vácuo” em equipamentos que permitirem o uso.
40. Cada competidor deverá ter seu próprio medidor de distância em sua bicicleta utilizável na roda traseira.
41. O número de prova tem de estar visível na bicicleta.
42. É permitido ao atleta utilizar equipamento de som individual (fone de ouvido), desde que não interfira nos demais atletas.
43. O árbitro pode desqualificar o atleta em caso de violação repetida de regras, não cumprimento das orientações fornecidas pela organização, conduta perigosa ou antiesportiva.
44. Se a bicicleta e ou ciclo simulador/rolo está inoperável, o atleta não pode prosseguir no curso de ciclismo, até que os reparos necessários e possíveis sejam realizados. O atleta que não cumprir estas orientações será desclassificado.

CORRIDA

45. O percurso da etapa da Corrida é de 21km para os atletas do **CAPIVARINHA** e de 42,195km para os atletas do **CAPIVAIRON**, feitos em 52 voltas e 105 voltas de 400m acrescido de 195 metros, em uma pista de atletismo, respectivamente.
46. O número de prova é de uso obrigatório e tem de estar colocado na frente do corpo do competidor de forma visível e sem adulteração. A não utilização deste acarreta em desqualificação.
47. Não serão permitidos acompanhantes durante o percurso da corrida.

48. É permitido ao atleta utilizar equipamento de som individual (fone de ouvido).
49. É proibido o descarte de materiais fora dos locais indicados próximos aos postos de hidratação.
50. É recomendável a utilização de um relógio de marcação de distância (tipo Garmin/Polar) para controle pessoal de distância/voltas.