

JOGO BONITO OU JOGO FEIO: O QUE É E COMO PODEMOS QUANTIFICAR?

Júlia BARREIRA, Leticia Petruce MONTOYA, Luciano Allegretti MERCADANTE

Faculdade de Educação Física – UNICAMP, Campinas, São Paulo, Brasil

e-mail: jubarreira2@hotmail.com

Introdução: É comum que os torcedores se reúnam para assistir juntos partidas de futebol, e que questões relacionadas às propriedades e aos julgamentos estéticos dos jogos sejam evocadas. Os conceitos de bonito e feio são frequentemente utilizados nessas classificações, além de ser encontrado com frequência o uso da expressão jogo bonito na literatura científica. Apesar da sua frequente utilização no campo esportivo, a temática é explorada apenas por estudiosos da área da filosofia do esporte na área da estética. Investigações em outras áreas poderiam proporcionar um maior entendimento sobre o tema e avançar com conhecimento sobre estética e esporte. **Objetivos:** Analisar quais indicadores quantitativos de uma partida de futebol podem ser relacionados às classificações de jogo feio e bonito. **Metodologia:** Para responder esse objetivo, utilizamos o método misto do tipo sequencial exploratório. Esse método é caracterizado por uma primeira etapa quantitativa seguida por uma etapa qualitativa. A etapa quantitativa teve como objetivo identificar partidas de futebol com características quantitativas distintas. Para minimizar o viés de torcedor, realizamos o levantamento dos indicadores de desempenho de todas as partidas da Copa do Mundo 2018 disponíveis no website oficial da FIFA. Em seguida, as variáveis coletadas foram exploradas a partir de ferramentas estatísticas. Foram selecionados quatro jogos e, posteriormente, assistidos pelos autores do projeto com o objetivo garantir que os indicadores de desempenho também fossem percebidos durante as partidas. Na etapa qualitativa, os jogos selecionados foram assistidos e classificados entre bonito ou feio por dez voluntários. Para essa classificação utilizamos um questionário semiestruturado que permitisse identificar quais variáveis são associadas à estética da partida. As partidas foram assistidas em quatro encontros realizados no Laboratório de Estudos em Pedagogia do Esporte (LEPE) na Faculdade de Ciências Aplicadas da UNICAMP. Para a análise dos dados confrontamos os dados quantitativos de cada partida com as opiniões dos voluntários. O presente projeto foi aprovado pelo Comitê de Ética e Pesquisa da UNICAMP (CAAE: 82887118.3.0000.5404). **Resultados:** Verificamos discrepâncias entre as opiniões dos participantes em relação à classificação de jogo bonito. De maneira geral, os voluntários relacionaram a quantidade de finalizações, as chances de gols e o número de gols com a beleza do jogo. Encontramos um maior consenso entre os participantes na classificação dos jogos feios. Os voluntários apontaram que as poucas finalizações, poucas chances de gols, a grande diferença na posse de bola e a quantidade de passes errados são elementos que caracterizam o jogo feio. **Conclusões:** A partir desse estudo pudemos identificar variáveis quantitativas associadas à estética da partida de futebol. Verificamos que a quantidade de finalização e chances de gol são variáveis importantes na classificação do jogo tanto como feio quanto bonito.

Palavras chaves: futebol, estética, indicadores de desempenho.