

CARACTERIZAÇÃO DA RELAÇÃO ENTRE ESFORÇO E PAUSA NOS JOGOS DE BASQUETEBOL DE ELITE: O PAPEL DO PEDIDO DE TEMPO DEBITADO NA DINÂMICA DA PARTIDA.

SILVA, J.C.

MERCADANTE, L.A.

Laboratório de Biomecânica e Instrumentação – LABIN.

Faculdade de Ciências Aplicadas – FCA.

Apoio: Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico

O basquetebol pode ser considerado a modalidade onde o técnico tem maior influência na dinâmica do jogo, tanto pela proximidade com os atletas quanto pelas possibilidades ilimitadas de substituições e pelos pedidos de tempo técnico.

O tempo técnico se refere a uma pausa solicitada pelo técnico. É uma pausa importante e pouco estudada que pode ter grande influência sobre diversos aspectos do jogo. Essa pausa é utilizada como uma forma de intervenção direta entre técnico e o jogo, seja para dar um descanso breve aos jogadores em decorrência de ser um jogo dinâmico e de alta intensidade, ou para preparar uma jogada de ataque ou de defesa, ou ainda para interromper um período positivo do oponente. O objetivo desse trabalho é analisar as possíveis influências do tempo técnico nos períodos positivos e negativos em jogos de basquetebol de elite, avaliando o rendimento das equipes e verificando as condições do placar quando são solicitados os pedidos de tempo debitado nos jogos do Novo Basquete Brasil.

A amostra será composta por jogos da equipe Winner Limeira no Novo Basquete Brasil, principal campeonato masculino adulto da modalidade.

As ações e fundamentos do jogo serão registradas no Sistema Dvideo (FIGUEROA et al, 2003), utilizando metodologia proposta por Santos e Mercadante (2012), que apresenta os dados em função do tempo e permite destacar, quanto à diferença do placar, os períodos positivos e negativos das equipes durante os jogos. Os períodos positivos são definidos a partir de aumentos maiores que três pontos na diferença do placar, correspondendo a um período negativo da outra equipe. Para registro específico e preciso do tempo de jogo associado às ações e fundamentos realizados será utilizada metodologia proposta por Monezi *et al* (2010), que determina essa relação automaticamente pela filmagem do placar.

Com isso, o trabalho se desenvolverá no intuito de associar os períodos positivos e negativos obtidos através da análise dos fundamentos e ações, com o reconhecimento automático de tempo de jogo, para determinar os contextos onde os pedidos de tempo técnico são realizados. As análises estatísticas serão definidas em função dos dados obtidos, no sentido de verificar regularidades pertinentes.

Bibliografia:

FIGUEROA, P.J., LEITE, N., BARROS, R.M.L.A Flexible Software for Tracking of Markers used in Human Motion Analysis. *Computer Methods and Programs in Biomedicine*. (2003)

MONEZI, L.A.; MERCADANTE, L.A.; MISUTA, M.S. Reconhecimento automático do tempo de jogo no Basquetebol baseado em Processamento de Imagens. In: II Simpósio de Processamento de Sinais da Unicamp, Campinas, Proceedings of the SPS 2011, 2011. Disponível em: www.sps.fee.unicamp.br

SANTOS, Y.Y.S. Análise da eficiência dos fundamentos em função do tempo no basquetebol. 2012. 27 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciências do Esporte) – Faculdade de Ciências Aplicadas, Universidade Estadual de Campinas, Limeira, 2012.