

# METODOLOGIA PARA COLETA E ANÁLISE DAS VELOCIDADES MÉDIAS DE JOGADORES DE FUTEBOL

PAGIN, I. F.  
GATTI, R. G. O.  
CUNHA, S. A.

FACULDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA (FEF)

UNICAMP

PIBIC

A Copa do Mundo de 2010 na África do Sul reuniu 32 seleções dos quatro cantos do mundo, um evento desse porte é uma fonte de dados para pesquisas de aspectos táticos, rendimento de jogadores, entre outros. Por ocorrer a cada quatro anos é necessário que os pesquisadores adotem critérios bem definidos para realizar uma coleta de dados, pois se não forem coletados corretamente pode tornar a pesquisa inviável. O objetivo do presente estudo foi apresentar a coleta realizada para registrar as distâncias percorridas pelos jogadores atuantes nos dois tempos completos da Copa do Mundo, a fim de minimizar os erros de medição e analisar as velocidades médias dos jogadores é observar se há diferença nessa variável entre o primeiro e o segundo tempo de todas as partidas. Os dados foram retirados do site oficial da FIFA no final de cada período, totalizando 63 partidas, a princípio eles foram armazenados em arquivos do world e depois transformados em matrizes no *software* R para poderem ser analisados. Foi utilizado o intervalo de confiança do *boxplot* para descobrir se há uma diferença relevante entre as velocidades médias dos jogadores do 1º para o 2º tempo de uma partida. Os principais resultados apontam que os jogadores da Copa apresentam uma velocidade média de  $(105,09 \pm 0,91 \text{m/min.})$  no 1º tempo e uma velocidade média  $(100,6 \pm 0,87 \text{m/min.})$  no 2º tempo, considerando o deslocamento dos goleiros. Como esperado, observou-se que há uma queda significativa da velocidade média do 1ª para o 2º tempo. Além disso, a coleta de dados foi adequada para o presente projeto uma vez que ocorreu a perda de apenas um jogo, o que não afetou significativamente os resultados finais.