

## FALTAS E DESARMES GANHA JOGO? ANÁLISE REFERENTE A ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA PONTE PRETA NO CAMPEONATO PAULISTA DE FUTEBOL 2005

Caroline Colucio Vendite <sup>(1)</sup>, Antonio Carlos de Moraes<sup>(1)</sup>, Laércio Luis Vendite <sup>(2)</sup>;  
<sup>(1)</sup>Faculdade de Educação Física/UNICAMP, Campinas (SP), Brasil, carolvendite@terra.com.br, acmoraes@fef.unicamp.br, <sup>(2)</sup> Imecc/UNICAMP, Campinas (SP), Brasil, vendite@ime.unicamp.br

**Introdução E Objetivos:** O scout no futebol, ou seja, o mapeamento dos elementos que compõem uma partida de futebol tem ganhado espaço nos aspectos relacionados ao treinamento técnico, bem como tem sido objeto de estudo na área acadêmica. Este trabalho tem como objetivo analisar dois elementos que se mostram relacionados durante uma partida de futebol: os desarmes e as faltas. **Metodologia:** A amostra foi composta de 19 partidas da Associação Atlética Ponte Preta (AAPP), durante o Campeonato Paulista de 2005. Foram analisados os desarmes (completos, incompletos e as bolas interceptadas) e as faltas (recebidas e cometidas). Os dados foram coletados em uma planilha que representava o campo de jogo, sendo dividido em 3 linhas e 6 colunas (18 quadros), conforme figura 1.

### RESULTADOS:

#### Ponte Preta - Percentual Desarmes e Faltas (média)

Região	Jogos em Casa			Faltas			
	Desarmes			Faltas			
	Completos	Incompletos	Interceptadas	Total	Cometidas	Recebidas	Total
A1	4,9	4,7	0,3	9,9	1,1	1,2	2,3
B1	11	16	26	53	0,9	2,9	3,8
C1	2,5	4,4	2,9	9,8	1,7	2,3	4
A2	7,1	6,4	3,5	17	4,5	0,9	5,4
B2	25	15	24	64	8,9	1,9	11
C2	7,6	6,9	3,5	18	6,3	1	7,3
A3	9,5	9,1	4,9	24	11	9,4	21
B3	13	11	20	44	16	11	27
C3	7,8	3,9	6,4	18	10	5,7	16
A4	1,1	3,7	2,8	7,6	5,1	5	10
B4	6,6	1,3	3,5	11	8,5	17	25
C4	2,4	6,8	3,7	13	5,4	11	16
A5	0,3	0,5	0,2	1	1,6	6,1	7,7
B5	0,3	0,5	0	0,8	7,2	10	17
C5	0,3	1,9	0	2,2	3,3	7,8	11
A6	0	0	0	0	3,9	2,9	6,8
B6	0	0	0	0	3,3	1,8	5,1
C6	0,3	0	0,3	0,6	0	1,9	1,9

Região	Jogos Fora de Casa			Faltas			
	Desarmes			Faltas			
	Completos	Incompletos	Interceptadas	Total	Cometidas	Recebidas	Total
A1	5,4	11	2	18	1	0,5	1,7
B1	15,2	24	30	69	1	5,1	5,6
C1	3,2	4,1	0	8	0	2	2,3
A2	10,3	11	7	28	4	3,1	7,4
B2	24,3	18	25	67	14	9	23
C2	5,9	5,3	6	17	6	0,9	6,8
A3	4,1	4,6	6	15	6	3,1	9,4
B3	14,4	8,6	13	36	21	13	34
C3	6,1	4,5	4	14	7	11	17
A4	0,9	0,5	1	2	4	9,1	13
B4	6,5	3,5	4	14	13	12	24
C4	5,4	3,2	1	10	4	9,7	13
A5	0	0	0	0	2	4,2	6,1
B5	0,4	0,7	1	2	6	8,2	14
C5	0,4	1,7	0	2	1	4,5	5,1
A6	0	0	0	0	0	2,2	2,2
B6	0	0	0	0	5	0	5,4
C6	0	0	0	0	3	2,7	5,7

A1	A2	A3	A4	A5	A6
B1	B2	B3	B4	B5	B6
C1	C2	C3	C4	C5	C6

figura 1

Dentre os resultados encontrados, podemos verificar que o número de desarmes foi menor no campo de ataque; a região B2 apresentou maior número de desarmes; a B3 foi onde ocorreu maior média de faltas cometidas e a região B1 é a que apresentou menor média de faltas cometidas; na região B4 foi verificada maior média de faltas recebidas e as regiões A1, C2 e B6 foram as que apresentaram menor média de faltas recebidas; a região B1 foi onde ocorreu maior número de bolas interceptadas. Ao compararmos os desarmes da AAPP e do adversário, verificamos que ela nunca saiu vencedora quando desarmou menos. **Conclusão:** o local e a qualidade dos desarmes (completos) podem ser um bom parâmetro para definir o resultado de uma partida, bem como o local onde as faltas são cometidas e recebidas.