

Estudo comparativo entre o tempo de ataque de cada equipe e a diferença do placar do jogo de basquetebol.

Yoshizane, Marila Tomiko; Mercadante, Luciano Alegretti.

Laboratório de Biomecânica e Instrumentação – LABIN – Faculdade de Ciências Aplicadas – FCA- Universidade Estadual de Campinas – UNICAMP, Limeira.

Agencia Financiadora: CNPq

O basquetebol esta se tornando cada vez mais dinâmico, imprevisível e competitivo. Exige cada vez mais compreensão de diversos aspectos, os quais vêm sendo estudados através de avanços alcançados por diversas áreas do conhecimento e, também, por conta do desenvolvimento e inovação da tecnologia. Pouco se fala sobre a importância do tempo de posse de bola de uma equipe no ataque num jogo de basquetebol. Alguns autores discutem a importância de diversas variáveis tais como: passe, porcentagem de arremessos convertidos, posicionamento dentro de quadra dos jogadores, aproveitamento de lances livres, mas não são encontrados estudos sobre a importância e o tempo de posse de bola, que pode ser associado com a diferença de pontos no placar. Por ser uma modalidade cronometrada, onde o tempo de bola em jogo é fixo (40 minutos) e há limite no tempo de posse de bola, o jogo é uma sucessão de ataques alternados onde cada equipe tem até 24 segundos para tentar o arremesso à cesta. Assim, pode-se entender que é possível otimizar o tempo gasto em cada posse de bola em função da diferença no placar. Segundo Santos et al. (2013), uma diferença de até três pontos pode ser descontada em apenas um ataque, salvo raras exceções de faltas acumuladas, por exemplo. No entanto, a cada acréscimo de três pontos na diferença, será necessário mais um ataque para que o placar seja igualado. Este trabalho tem por objetivo estudar e comparar se há uma relação entre o tempo que uma equipe permanece com posse de bola no ataque e a diferença do placar no jogo de basquetebol. Essa proposta será aplicada nos jogos da Equipe de Limeira no Novo Basquete Brasil. Os dados serão coletados utilizando o Sistema Dvideo[®] e as análises serão feitas em ambiente Matlab[®]. Serão realizadas análises para verificar se o tempo de posse de bola,

tempo de ataque pode influenciar de forma relativamente importante no resultado ou na diferença do placar no jogo de basquetebol.

Referências:

SANTOS, Y.Y.S. et al. Análise dos períodos positivos ou negativos em jogos de basquetebol. **R. MIN. EDUC. FÍS.**, Viçosa, Edição Especial, n.9, p. 804-805, 2013.