

JOGOS COOPERATIVOS: HISTÓRICO E INTERFACES COM O LAZER

ROMANO, F.S; CABRAL S., A.; TERUYA, T.T; TRIGO, L.G.G. Escola de Artes, Ciências e Humanidades – Universidade de São Paulo.

Atualmente, dentro da sociedade na qual vivemos, há uma formação cada vez mais voltada para competição, na busca da excelência seja qual for o quesito analisado. Ao verificar o ensino, percebe-se uma tendência para inversão desses valores difundidos pela sociedade, ou seja, existe uma vertente que busca minimizar essa influência na concorrência e aumento no trabalho em equipe, assim, os jogos são utilizados como forma de aprendizado. O presente trabalho foi desenvolvido para obrigatoriedades da disciplina de Entretenimento no curso Lazer e Turismo. O objetivo do seguinte trabalho é apresentar o histórico dos jogos cooperativos com suas definições, através de revisão bibliográfica sobre o assunto, no que tange os aspectos do lazer (desenvolvimento e diversão), posteriormente, analisamos a trajetória evolutiva do assunto, seja no âmbito acadêmico (cursos de pós graduação) e profissional (empresas especializadas). Como conclusão, os jogos são utilizados como forma de aprendizado desde os primórdios da humanidade, porém, atualmente há uma tendência para não-utilização de um tipo específico de jogo, o competitivo, já que o conceito de competição está amplamente difundido em nossa sociedade quando analisamos qualquer aspecto. Dentre as opções encontradas, temos os Jogos Cooperativos, que vem sendo uma estratégia utilizada por empresas e profissionais, estimulando o trabalho em equipe buscando alcançar um determinado objetivo.